



帳票 DX モバイルエントリー セットアップガイド kintone 版

Ver.2.4

改訂履歴

Ver.	改訂日	改訂内容
1.0	2019/02/5	新規発行
1.1	2019/08/29	P.14 に各アプリの説明を追加
1.2	2019/12/16	アプリテンプレート Ver2.0_20190917a 及び AppsME アプリ 2.10 バージョン更新による対応
1.3	2020/03/06	AppsME Connector、AppsME(2.13)に対応
1.4	2020/05/12	AppsME(2.14)及び AppsME (2.15)に対応
1.5	2020/06/16	AppsME Connector、AppsME (2.16)に対応
1.6	2020/08/12	AppsME Connector、AppsME(2.18)に対応
1.7	2020/08/31	AppsME を利用するための権限について記載
1.8	2021/01/21	AppsME Connector、AppsME(2.21)に対応
1.9	2022/05/09	P.19 に使用例に関する説明を追加
2.0	2022/07/12	「1.3 対応事項」OS に Windws11 を追記
2.1	2022/09/21	「1.3 対応事項」にWindwsについての制限事項を追記
2.2	2023/05/11	表紙のタイトルを「AppsME」から「帳票DXモバイルエントリー」に変更。
2.3	2023/06/14	AppsME Connector、AppsME(2.26-27)に対応
2.4	2024/02/15	「AppsME」の記載を「帳票DXモバイルエントリー」に変更

本書に記載されている会社名、製品名、サービス名などは、提供各社の商標、登録商標、商品名です。
なお、本文中に TM マーク、©マークは明記しておりません。

本書の使い方

※ 「AppsME」は 2023 年 2 月をもちまして「帳票 DX モバイルエントリー」に名称を変更いたしました。

本書は株式会社オプロが提供する「AppsME」のセットアップガイド（kintone 版）です。

本書をご利用いただくことで、AppsME と kintone を連携するための動作環境を設定する手順を理解し、モバイル端末から kintone の情報を参照・編集できることを目的としています。

環境を設定後、入力レイアウトを自由にカスタマイズするには、「AppsME デザイナーガイド（kintone 版）」を参照してください。

本書の表記

本書では、以下の表記で記載しています。

表記方法	内容
注意	操作上の注意事項について記載しています。
Point	操作するうえで知っていると便利なポイントについて記載しています。
参照	本書における参照先を記載しています。
[]	ボタン名やタブ名、キーボードのキーなどの表記で使用します。
「 」	システム名、メニュー名、画面名、項目名、参照先などの表記で使用します。

目次

1. はじめに	5
1.1 製品コンセプト.....	5
1.2 注意事項.....	5
1.3 制限事項.....	5
2. kintone 側の設定	6
2.1 帳票 DX モバイルエントリー アプリテンプレートの入手と設定	7
2.1.1 帳票 DX モバイルエントリー アプリテンプレートの入手	7
2.1.2 グループ（ロール）と所属ユーザーの設定	8
2.1.3 帳票 DX モバイルエントリー アプリテンプレートの読み込み.....	11
2.1.4 帳票 DX モバイルエントリーのアプリの作成	13
2.1.5 帳票 DX モバイルエントリーを利用するための権限について.....	15
2.2 帳票 DXME アプリ設定	16
2.2.1 帳票 DXME アプリ設定の概要	16
2.2.2 帳票 DXME アプリ設定の手順	17
2.3 帳票 DXME ユーザ登録.....	20
2.4 帳票 DXME アプリグループ設定.....	25
2.5 帳票 DXME レイアウト設定	29
2.6 帳票 DX モバイルエントリー モバイル設定	35
2.6.1 帳票 DX モバイルエントリーで使用する項目の設定.....	36
3. モバイル端末側の設定	48
3.1 帳票 DX モバイルエントリー モバイルアプリのインストール iOS/Android/Windows10.....	48
3.2 帳票 DX モバイルエントリー モバイルアプリの起動（ログイン）	49
3.3 帳票 DX モバイルエントリー モバイルアプリの終了（ログアウト）	51
4. 帳票 DX モバイルエントリーの説明	52
4.1 基本操作について	52
4.2 オフライン／オンライン時の操作について	57
4.2.1 オフライン時の操作(新規作成).....	58
4.2.2 オフライン時の操作(編集).....	60
4.2.3 オンライン時の操作.....	62
4.2.4 バックグラウンド保存機能	63

1. はじめに

ここでは帳票 DX モバイルエントリー（kintone 版）の製品コンセプトや操作上の注意事項・制限事項について説明します。

1.1 製品コンセプト

帳票 DX モバイルエントリーの製品コンセプトについて説明します。

- kintone に、モバイル端末から入力できます。
- モバイル端末がオフライン状態でも入力できます。
- 参照ユーザの権限にあわせて、管理者が表示項目を設定できます。
（例：アルバイトには一部の項目だけを表示し、管理者にはすべての項目を表示できます。）
- 手書き機能を搭載しています。
（例：お客様に作業完了の確認サインをいただき、kintone にアップロードできます。）
- 写真などの画像ファイルを kintone にアップロードできます。
- カスタムレイアウト機能を搭載しています。
現場の人が使いやすいように、管理者が帳票デザイナーを使ってレイアウトできます。
kintone 特有の見た目から、ユーザが見慣れた既存の帳票レイアウトに近づけることができます。

1.2 注意事項

モバイル端末で帳票 DX モバイルエントリーを操作する際の注意事項について説明します。

- ご契約中の kintone のディスク容量を超えて、画像をアップロードすることはできません。
- 「未保存のレコード」が存在する状態で帳票 DX モバイルエントリーからログアウトすると、未保存のレコードは消去されます。

1.3 制限事項

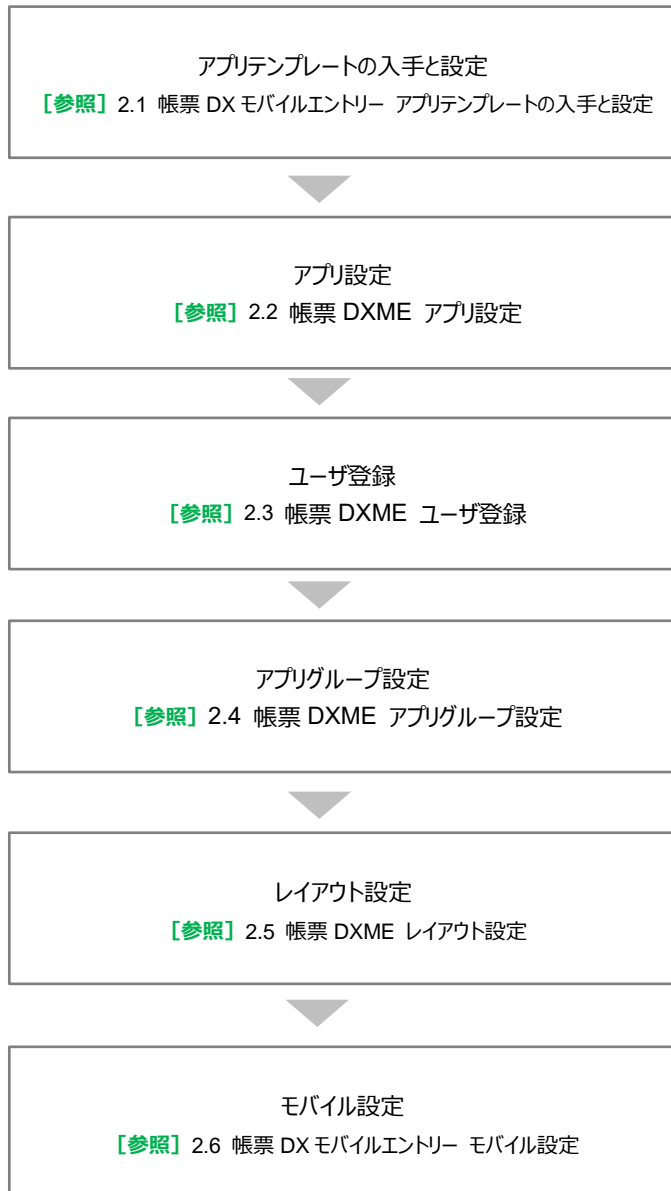
帳票 DX モバイルエントリーのインストールが可能な OS 及びバージョンは、次のとおりです。

モバイル端末の OS	対応バージョン	備考
iOS	iOS 11.0 以上	スマホ／タブレット
Android	Android 7.0 以上	スマホ／タブレット
Windows	Windows10(64bit) Windows11(64bit)	タブレット／Windows PC

2. kintone 側の設定

帳票 DX モバイルエントリーの kintone 側の設定を行います。帳票 DX モバイルエントリー アプリテンプレート入手、アプリ設定、ユーザ設定、アプリグループ設定、レイアウト設定、モバイル設定の手順を説明します。

2 章における手順の流れは次のとおりです。



2.1 帳票 DX モバイルエントリー アプリテンプレートの入手と設定

サポートサイトから帳票 DX モバイルエントリー アプリテンプレートを手渡し、設定します。

2.1.1 帳票 DX モバイルエントリー アプリテンプレートの入手

1. 以下のいずれかの手順でサポートサイトより帳票 DX モバイルエントリー アプリテンプレートを手渡します。

- サポートサイト FAQ [帳票 DX モバイルエントリー] > [kintone 連携] の「帳票 DX モバイルエントリーアプリテンプレート ダウンロード(DL AppsMEAppTemplate)」からダウンロード

Point	「FAQ#9367」で検索してください。
-------	----------------------

Point	サポートサイトへログインする場合は、事前にユーザ発行されている必要があります。 ユーザ発行手続き（ログインアカウントの作成）については、次の URL を確認してください。 ログインアカウントを作成する
-------	--

- 次の URL へアクセスし、ダウンロード
<https://spc.opro.net/hc/ja/articles/115003596074>

帳票DXモバイルエントリーアプリテンプレート ダウンロード(DL AppsMEAppTemplate)

 システム管理者
8か月前 更新

フォローする

Template	Language
AppsMEAppTemplate	English
帳票DXモバイルエントリーアプリテンプレート	日本語

2.1.2 グループ（ロール）と所属ユーザーの設定

帳票 DX モバイルエントリーを使用するためには、グループ（ロール）と所属ユーザーの設定が必要です。

■ グループ（ロール）の追加

1. kintone にログインし、「cybozu.com 共通管理」をクリックします。



2. 「グループ（ロール）」をクリックし、「追加」ボタンをクリックします。



3. 「グループ（ロール）の追加」画面が表示されます。
「グループ名」と「グループコード」を入力し、[保存] ボタンをクリックします。

グループ（ロール）の追加

グループ名 * 営業部
ほかのグループ（ロール）と重複しない任意の文字列を入力します。

グループコード 営業部_K2wCjd
ほかのグループ（ロール）と重複しない任意の文字列を入力します。空にすると自動で設定されます。

タイプ 静的 動的

説明

保存 キャンセル

■ 所属ユーザーの追加

1. 「営業部」グループに所属するユーザーを追加します。
「営業部」の [⚙️]（メニューを開く） > 「所属ユーザーの変更」をクリックします。

グループ（ロール）と所属ユーザーの設定

グループ（ロール） 追加

検索

営業部 ⚙️

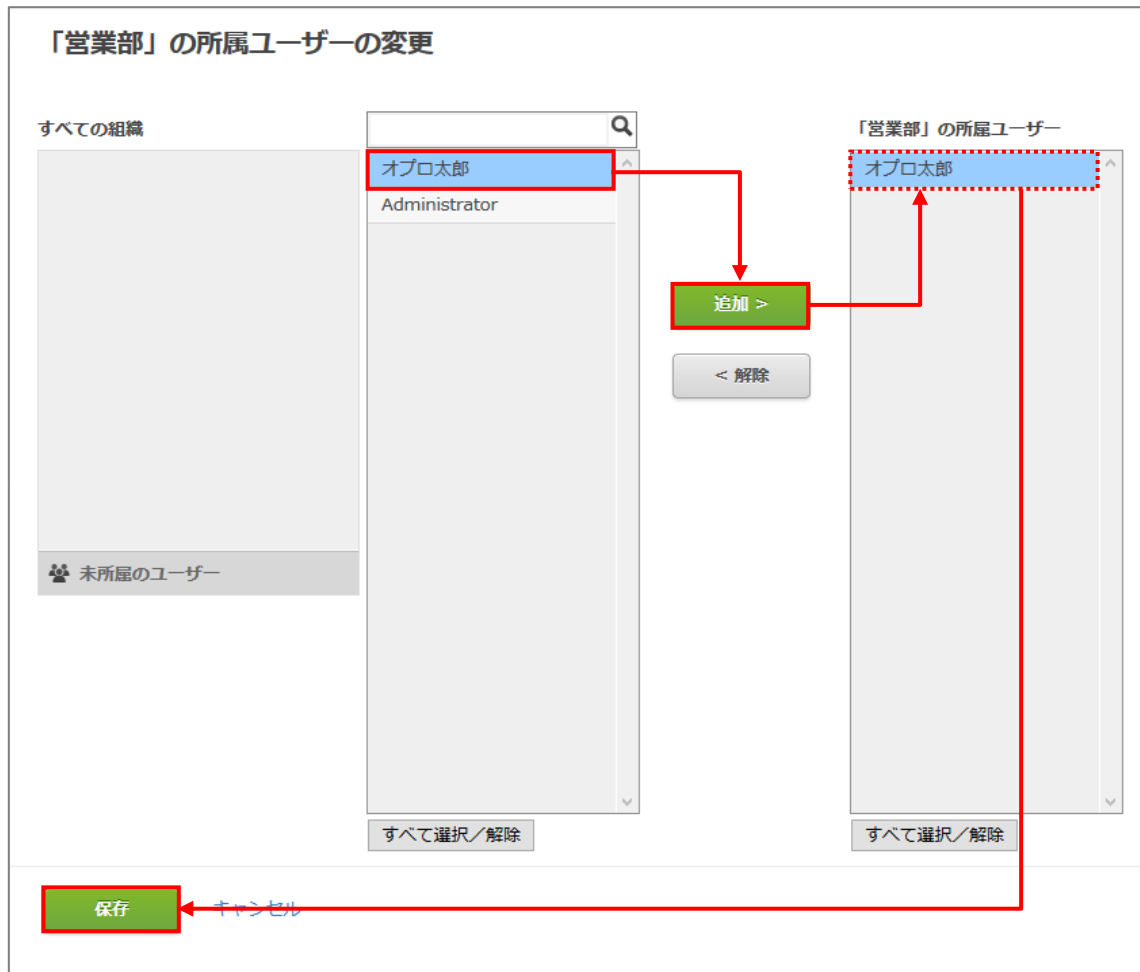
編集

所属ユーザーの変更

表示順の変更

削除

2. 「「営業部」の所属ユーザーの変更」画面が表示されます。
追加するユーザーを選択後、[追加] ボタンをクリックします。
「営業部」の所属ユーザーに追加されたことを確認後、[保存] ボタンをクリックします。



2.1.3 帳票 DX モバイルエントリー アプリテンプレートの読み込み

グループ（ロール）と所属ユーザーの設定が完了した後、帳票 DX モバイルエントリー アプリテンプレートを読み込みます。

1. kintone ポータル画面の [⚙️（設定メニュー）] から「kintone システム管理」をクリックします。



2. 「kintone システム管理」画面が表示されます。「アプリテンプレート」をクリックします。



3. 「アプリテンプレート」画面で「読み込む」をクリックします。
「テンプレートの読み込み」画面が表示されます。
「2.1.1 帳票 DX モバイルエントリー アプリテンプレートの入手」でダウンロードしたアプリテンプレートを指定し、「読み込む」ボタンをクリックします。



Point

「2.1.1 帳票 DX モバイルエントリー アプリテンプレートの入手」でダウンロードしたアプリテンプレートは zip ファイル形式になっています。そのまま取り込んでください。



2.1.4 帳票 DX モバイルエントリーのアプリの作成

帳票 DX モバイルエントリーのアプリを作成します。

1. kintone ポータル画面の「アプリ」で [+] ボタンをクリックします。



2. 「登録済みのテンプレートから作成」をクリックします。



3. 帳票 DX モバイルエントリーのアプリテンプレートを選択し、[アプリを作成] ボタンをクリックします。



4. 5つのアプリが追加されます。



Point

「帳票 DXME デザイナー設定」

カスタムレイアウトを編集するためのデザイナー情報を保持するアプリです。

「帳票 DXME ユーザ登録」

帳票 DX モバイルエントリーを使用するユーザ情報を保持するアプリです。
OPROARTS 認証情報と使用するユーザ情報を登録します。

「帳票 DXME レイアウト設定」

帳票 DX モバイルエントリーで使用するアプリのレイアウトを設定するアプリです。

「帳票 DXME アプリ設定」

帳票 DX モバイルエントリーで使用するアプリの情報を保持するアプリです。
帳票 DX モバイルエントリーは本アプリを参照してそのほかのアプリの情報を取得します。

「帳票 DXME アプリグループ設定」

帳票 DX モバイルエントリーで使用するアプリとグループを紐付けるアプリです。

2.1.5 帳票 DX モバイルエントリーを利用するための権限について

帳票 DX モバイルエントリー Connector に関するアプリの権限は「アプリの設定>アクセス権」で設定していただく必要があります。

帳票 DX モバイルエントリーを利用するために必要な権限について説明します。

■ アプリテンプレートから作成する設定アプリ 5 種

アプリ	「レコード閲覧」
フィールド	全項目の「閲覧」
レコード	使用する設定レコードの「閲覧」

※アプリテンプレートから作成する設定アプリ 5 種とは以下の通りです。

- ① 帳票 DXME デザイナー設定
- ② 帳票 DXME ユーザ登録
- ③ 帳票 DXME レイアウト設定
- ④ 帳票 DXME アプリ設定
- ⑤ 帳票 DXME アプリグループ設定

■ 帳票 DX モバイルエントリーで利用するアプリ

アプリ	「レコード閲覧」+その他必要な権限
フィールド	全項目の「閲覧」+必要な場合は「編集」
レコード	使用する設定レコードの「閲覧」+その他必要な権限

※kintone では権限に応じたボタンの表示/非表示機能が利用できません。

2.2 帳票 DXME アプリ設定

帳票 DX モバイルエントリーで使用するアプリにアプリ識別を設定します。

2.2.1 帳票 DXME アプリ設定の概要

「2.1.4 帳票 DX モバイルエントリーのアプリの作成」で追加した帳票 DX モバイルエントリー管理アプリに、それぞれ「ユーザー情報」「レイアウト設定」「グループ設定」「デザイナー設定」というアプリ識別を設定します。モバイルから参照するアプリは「通常アプリ」と設定します。

設定後の画面イメージ例は次のとおりです。

帳票DXME アプリ設定

アプリ: 帳票DXME アプリ設定

モバイルから参照するアプリケーションの接続情報を保持するアプリケーションです。

一覧

カスタムレイアウト 作成/変更

レコード番号	アプリID	アプリ名	アプリ識別
6	113	顧客リスト	通常アプリ
5	94	OPROARTS Connector for kintone	Connector設定
4	112	帳票DXME デザイナー設定	デザイナー設定
3	110	帳票DXME レイアウト設定	レイアウト設定
2	108	帳票DXME アプリグループ設定	グループ設定
1	111	帳票DXME ユーザ登録	ユーザー情報

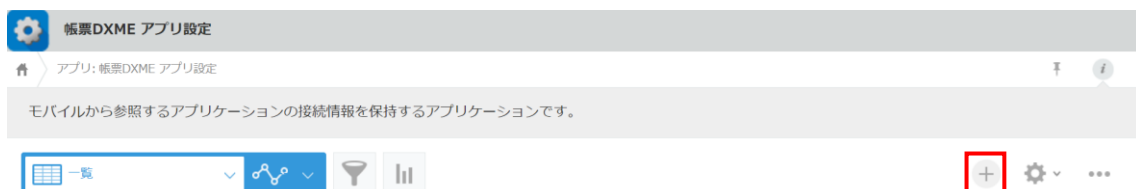
2.2.2 帳票 DXME アプリ設定の手順

ここでは帳票 DXME アプリ設定の手順を例として説明します。

1. kintone ポータル画面の「アプリ」で「帳票 DXME アプリ設定」をクリックします。



2. 「帳票 DXME アプリ設定」画面が表示されます。[+] ボタンをクリックします。



3. [アプリ情報取得] ボタンをクリックします。



4. 「アプリケーション選択」画面が表示されます。
設定するアプリケーション（ここでは「帳票 DXME ユーザ登録」）を選択します。



5. 設定するアプリケーションは「帳票 DXME ユーザ登録」であるため、「アプリ識別」で [ユーザ情報] を選択し、[保存] ボタンをクリックします。



6. レコードに「帳票 DXME ユーザ登録」が設定されます。

帳票DXME アプリ設定

アプリ: 帳票DXME アプリ設定

モバイルから参照するアプリケーションの接続情報を保持するアプリケーションです。

一覧

1 - 1 (1件中)

レコード番号	アプリID	アプリ名	アプリ識別
1	111	帳票DXME ユーザ登録	ユーザ情報

7. 手順 2～6 を繰り返して、アプリ種別を設定します。

手順 4 で選択するアプリケーション	手順 5 で選択するアプリ種別
帳票 DXME ユーザ登録	ユーザ情報
帳票 DXME アプリグループ設定	グループ設定
帳票 DXME レイアウト設定	レイアウト設定
帳票 DXME デザイナー設定	デザイナー設定
帳票 DX モバイルエントリーに表示したい任意のアプリケーションを選択 ※ここでは例として kintone アプリストアからダウンロードした「顧客リスト」を選択します。	通常アプリ

8. AppsME アプリ設定は完了です。

帳票DXME アプリ設定

アプリ: 帳票DXME アプリ設定

モバイルから参照するアプリケーションの接続情報を保持するアプリケーションです。

一覧

カスタムレイアウト 作成/変更

1 - 6 (6件中)

レコード番号	アプリID	アプリ名	アプリ識別
6	113	顧客リスト	通常アプリ
5	94	OPROARTS Connector for kintone	Connector設定
4	112	帳票DXME デザイナー設定	デザイナー設定
3	110	帳票DXME レイアウト設定	レイアウト設定
2	108	帳票DXME アプリグループ設定	グループ設定
1	111	帳票DXME ユーザ登録	ユーザ情報

1 - 6 (6件中)

Point

「AppsME_デザイナー設定」は、カスタムレイアウトを作成する時に必要なアプリです。
今回は設定が必須ではないため、省略しても構いません。

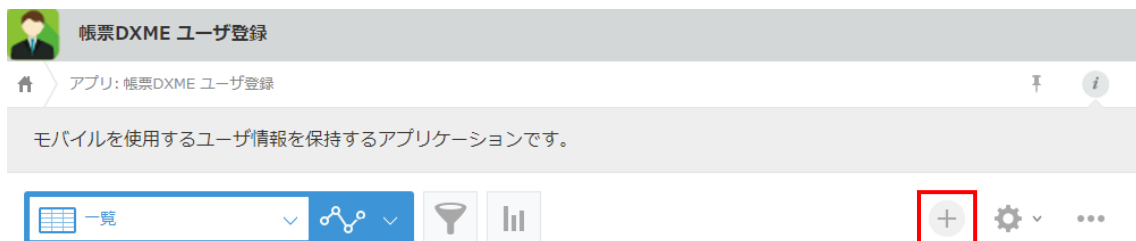
2.3 帳票 DXME ユーザ登録

モバイルアプリを使用するユーザを設定します。

1. kintone ポータル画面の「アプリ」で「帳票 DXME ユーザ登録」をクリックします。



2. 「帳票 DXME ユーザ登録」画面が表示されます。[+] ボタンをクリックします。



3. 認証情報の帳票 DX システム連携用 (CID/UID/UPW) を入力します。

A screenshot of the '帳票DXME ユーザ登録' app configuration page. The page title is '帳票DXME ユーザ登録'. Below the title, there is a breadcrumb 'アプリ: 帳票DXME ユーザ登録' and a search icon. A message says 'モバイルを使用するユーザ情報を保持するアプリケーションです。' (This is an application that stores user information for mobile use). Below the message, there are two buttons: 'キャンセル' (Cancel) and '保存' (Save). Below the buttons, there is a message 'モバイルを使用するユーザと認証情報を設定してください。' (Please set up users and authentication information for mobile use). Below the message, there is a 'URL' field with the value 'https://www.oproarts.com/Facade'. Below the URL field, there are three input fields: 'CID *', 'UID *', and 'UPW *'. The 'CID *', 'UID *', and 'UPW *' fields are highlighted with a red box. Below the input fields, there is a note '64文字以下' (64 characters or less).

注意 「URL」は変更しないでください。

Point 認証情報は、オプロから送付しているテキストファイルをご確認ください。

■【例】認証情報

〇〇〇〇株式会社

【認証情報】
CID:XXXXXXXXXXXX

◎帳票DX システム連携用
UID: YYYYYYYYYYYYYY UPW: ZZZZZZZZ

4. 「モバイル使用ユーザー」の [ (組織やグループから選択)] ボタンをクリックします。

帳票DXME ユーザ登録

アプリ: 帳票DXME ユーザ登録

モバイルを使用するユーザ情報を保持するアプリケーションです。

キャンセル 保存

モバイルを使用するユーザと認証情報を設定してください。

URL
https://www.oproarts.com/Facade

CID * UID * UPW *

64文字以下

モバイル使用ユーザー *   バックグラウンド保存機能 一覧画面のレコード取得件数

有効化する 20

5. [グループ] タブをクリックします。「営業部」から 1 名選択し、[追加] ボタンをクリックします。



Point

帳票 DX モバイルエントリーを使用するユーザーは、グループに所属している必要があります。

6. ユーザが追加されました。



7. オフライン時に作成した未保存レコードを自動でアップロードする機能、「バックグラウンド保存機能」を有効化したいときは、「バックグラウンド保存機能」の「有効化する」にチェックを入れます。

Point バックグラウンド保存機能を有効化した際のモバイル端末の動作については、
[参照] 4.2.4 バックグラウンド保存機能 をご覧ください。

帳票DXME ユーザ登録

アプリ: 帳票DXME ユーザ登録

モバイルを使用するユーザ情報を保持するアプリケーションです。

キャンセル 保存

モバイルを使用するユーザと認証情報を設定してください。

URL
https://www.oproarts.com/Facade

CID * UID * UPW *
64文字以下

モバイル使用ユーザー *
オプロ太郎

バックグラウンド保存機能
 有効化する

一覧画面のレコード取得件数
20

8. [一覧画面のレコード取得件数] は、レコード一覧とレコード詳細の関連レコードタブで 1 度に取得するレコード件数を設定できます。無指定の場合はこれまで通り 20 件で、上限は 500 件(それ以上が指定されても 500 件)です。

帳票DXME ユーザ登録

アプリ: 帳票DXME ユーザ登録

モバイルを使用するユーザ情報を保持するアプリケーションです。

キャンセル 保存

モバイルを使用するユーザと認証情報を設定してください。

URL
https://www.oproarts.com/Facade

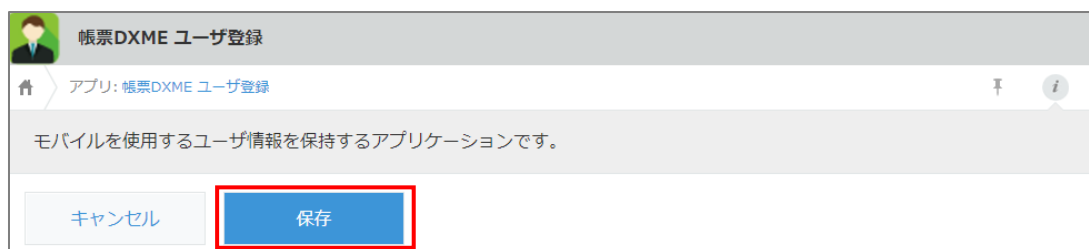
CID * UID * UPW *
64文字以下

モバイル使用ユーザー *
オプロ太郎

バックグラウンド保存機能
 有効化する

一覧画面のレコード取得件数
20

9. [保存] ボタンをクリックします。



2.4 帳票 DXME アプリグループ設定

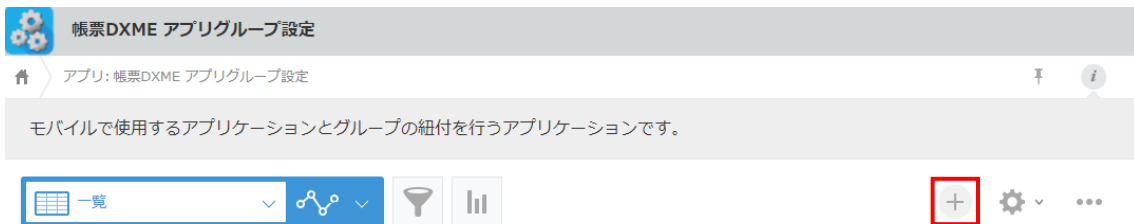
「帳票 DXME アプリグループ設定」では、どのグループでどのアプリを利用するかを設定します。
ここでは例として「営業部」グループで「顧客リスト」アプリを参照するように設定します。

Point 「グループ」とは、cybozu.com のグループ（ロール）機能です。
グループの作成方法については、[2.1.2 グループ（ロール）と所属ユーザーの設定](#)をご参照ください。

1. kintone ポータル画面の「アプリ」で「帳票 DXME アプリグループ設定」をクリックします。



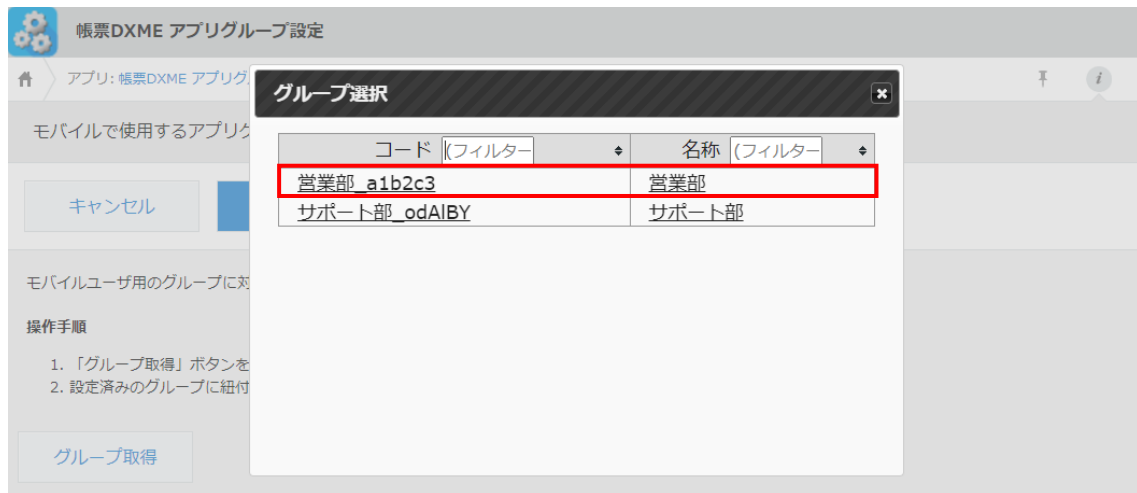
2. 「帳票 DXME アプリグループ設定」画面が表示されます。[+] ボタンをクリックします。



3. [グループ取得] ボタンをクリックします



4. 「グループ選択」画面が表示されます。対象のグループ（ここでは「営業部」）を選択します。



5. グループとして「営業部」が設定されます。
続けて、[取得] ボタンをクリックします。



6. 「AppsME_アプリ設定」画面が表示されます。「顧客リスト」を選択します。



7. 画面下部に「参照先からデータが取得されました。」とメッセージが表示されます。
【保存】 ボタンをクリックします。



8. 「営業部」グループと「顧客リスト」の紐付け設定は完了です。

帳票DXME アプリグループ設定

アプリ: 帳票DXME アプリグループ設定

モバイルで使用するアプリケーションとグループの紐付を行うアプリケーションです。

一覧

1 - 1 (1件中)

グループコード	グループ名
営業部_a1b2c3	営業部

1 - 1 (1件中)

2.5 帳票 DXME レイアウト設定

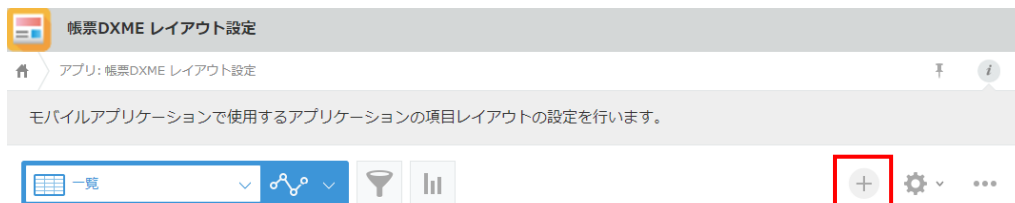
「帳票 DXME レイアウト設定」は、モバイルで使用するアプリの項目レイアウトを設定します。はじめにアプリとグループを指定し、「このグループに対しては、このアプリの情報をこのようなレイアウトで表示する」といった設定を行います。

Point 「グループ」とは、cybozu.comのグループ（ロール）機能です。
グループの作成方法については、[2.1.2 グループ（ロール）と所属ユーザーの設定](#)をご参照ください。

1. kintone ポータル画面の「アプリ」で「帳票 DXME レイアウト設定」をクリックします。



2. 「帳票 DXME レイアウト設定」画面が表示されます。[+] ボタンをクリックします。



3. 「レイアウト名」に任意のレイアウト名を入力します。
「対象アプリ ID」の [取得] ボタンをクリックし、選択画面で対象とするアプリを選択します。
同様に、「保存先グループコード」の [取得] ボタンをクリックし、対象とするグループを選択します。
続けて、[保存] ボタンをクリックします。

帳票DXME レイアウト設定

アプリ: 帳票DXME レイアウト設定

モバイルアプリケーションで使用するアプリケーションの項目レイアウトの設定を行います。

キャンセル 保存

基本設定

レイアウト名 *
顧客リスト
64文字以下

対象アプリID * 対象アプリ名 *
113 取得 クリア 顧客リスト

参照先からデータが取得されました。

保存先グループコード * 保存先グループ名 *
営業部_a1b2c: 取得 クリア 営業部

参照先からデータが取得されました。

Point 異なるグループで同じ「顧客リスト」を使用する場合、グループ毎に別のレイアウト名を設定し、異なるレイアウトを作成して管理することができます。
例) 「顧客リスト (営業)」、「顧客リスト (マーケティング)」など

4. 「対象項目設定」が表示されます。
画面右端にある [+] ボタンをクリックすると、コード行が追加されます。「コード (ラベル) 」でモバイルに表示する項目を選択し、「モバイル表示ラベル」以降の項目を設定してください。

レコード一覧画面の設定

一覧画面のビュー

ビュー名	条件
すべてのレコード	

レコード詳細画面の設定

詳細画面での明細取得

レコード作成後の詳細画面移動

添付画像タブの表示

手書きタブの表示

手書き背景画像(レイアウト共通)

対象項目設定
登録したレイアウト毎に対象項目を設定します。

コード (ラベル)	モバイル表示ラベル	一覧に表示	モバイルで必須	添付ファイルのタイプ	設定
レコード番号(レコード番号)	レコード番号	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="button" value="設定"/>

Point

「モバイル側データ保持」で「保持しない」にチェックをつけると、モバイル側でデータの保持は行いません。

レイアウト名
顧客リスト

対象アプリID
113

対象アプリ名
顧客リスト

保存先グループコード
営業部_a1b2c3

保存先グループ名
営業部

モバイル側データ保持
保持しない

表示順序
1

Point

「表示順序」の順番が、モバイル側のオブジェクト一覧画面での表示順となります。表示順序は変更することができます。

レイアウト名
顧客リスト

対象アプリID
113

対象アプリ名
顧客リスト

保存先グループコード
営業部_a1b2c3

保存先グループ名
営業部

モバイル側データ保持
保持しない

表示順序
1

Point

「一覧画面のビュー」の設定をすると、レコード一覧画面で表示するレコード条件を予め指定することができます。ビューは複数作成することができます。

ビュー条件には、kintone クエリを記載します。条件を空にするとすべてのレコードが取得されます。

ビュー名	条件
すべてのレコード	
会社名にオプロを含む	文字列 like "オプロ"
自分が作成したレコード	作成者 in (LOGINUSER())
更新日が今日	更新日時 = TODAY()

※kintoneのクエリ記載方法については、以下をご参照ください。関数も使用できます。

・<https://developer.cybozu.io/hc/ja/articles/900001057206>

・<https://developer.cybozu.io/hc/ja/articles/202331474>

→「query」パラメータで利用可能な演算子と関数、の節を参照ください。

■レコード一覧画面

設定したビューが、以下のように表示されます。

レコード番号	会社名	顧客ランク
20	金都運総研	A
19	林田商会	B
18	板橋電子株式会社	C

ビューを選択すると、その条件にあったレコードが表示されます。

レコード番号	会社名	顧客ランク
22	オプロ (株)	A
21	株式会社オプロ	B

注意

「通常アプリ」として使用するアプリには、項目を一つ以上設定する必要があります。設定しない場合、項目が表示されませんのでご注意ください。

5. 「詳細画面での明細取得」にチェックを入れると、モバイル画面でレコード詳細を開いた時点で関連レコードを読みこむように設定できます。

レコード詳細画面の設定

詳細画面での明細取得 <input checked="" type="checkbox"/> 取得する	レコード作成後の詳細画面移動 <input checked="" type="checkbox"/> 移動しない	
添付画像タブの表示 <input checked="" type="checkbox"/> 表示しない	手書きタブの表示 <input checked="" type="checkbox"/> 表示しない	手書き背景画像(レイアウト共通) 参照 (最大1 GB)

「レコード作成後の詳細画面移動」にチェックを入れると、モバイル画面内でレコード作成後にレコード一覧ではなく、レコード詳細画面が表示されます。作成後は「レコードを作成しました」というメッセージが表示されます。

レコード詳細画面の設定

詳細画面での明細取得 <input checked="" type="checkbox"/> 取得する	レコード作成後の詳細画面移動 <input checked="" type="checkbox"/> 移動しない	
添付画像タブの表示 <input checked="" type="checkbox"/> 表示しない	手書きタブの表示 <input checked="" type="checkbox"/> 表示しない	手書き背景画像(レイアウト共通) 参照 (最大1 GB)

「添付画像タブの表示」で、モバイル画面内の添付画像タブに対する表示/非表示を設定できます。

レコード詳細画面の設定

詳細画面での明細取得 <input checked="" type="checkbox"/> 取得する	レコード作成後の詳細画面移動 <input checked="" type="checkbox"/> 移動しない	
添付画像タブの表示 <input checked="" type="checkbox"/> 表示しない	手書きタブの表示 <input checked="" type="checkbox"/> 表示しない	手書き背景画像(レイアウト共通) 参照 (最大1 GB)

「手書きタブの表示」で、モバイル画面内の手書きタブに対する表示/非表示を設定できます。

レコード詳細画面の設定

詳細画面での明細取得 <input checked="" type="checkbox"/> 取得する	レコード作成後の詳細画面移動 <input checked="" type="checkbox"/> 移動しない	
添付画像タブの表示 <input checked="" type="checkbox"/> 表示しない	手書きタブの表示 <input checked="" type="checkbox"/> 表示しない	手書き背景画像(レイアウト共通) 参照 (最大1 GB)

6. 設定した対象項目を確認し、[保存] ボタンをクリックします。

対象項目設定
登録したレイアウト毎に対象項目を設定します。

コード (ラベル)	モバイル表示ラベル	一覧に表示	モバイルで必須	添付ファイルのタイプ	設定	+	-
レコード番号(レコード番号)	レコード番号	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		設定	+	-
会社名(会社名)	会社名	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		設定	+	-
部署名(部署名)	部署名	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		設定	+	-
担当者名(担当者名)	担当者名	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		設定	+	-
顧客ランク(顧客ランク)	顧客ランク	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		設定	+	-

明細設定
登録したレイアウトに表示する明細を設定します。

明細アプリID

保存

Point ドラッグ&ドロップで対象項目の並び替えが可能です。

レイアウト設定は完了です。

帳票DXME レイアウト設定

アプリ: 帳票DXME レイアウト設定

モバイルアプリケーションで使用するアプリケーションの項目レイアウトの設定を行います。

一覧

1 - 1 (1件中)

レコード番号	レイアウト名	対象アプリID	対象アプリ名	表示順序
1	顧客リスト	113	顧客リスト	1

1 - 1 (1件中)

2.6 帳票 DX モバイルエントリー モバイル設定

帳票 DX モバイルエントリーではモバイル端末で使用するオブジェクトとレイアウトを設定するだけで、モバイル側の画面を自動で生成できます。

ここでは、kintone のカスタムアプリ「顧客リスト」の項目を、モバイル側で参照する場合を例に、説明します。

■モバイル端末：レコード一覧画面

レコード番号	会社名	顧客ランク
22	オプロ (株)	A
21	株式会社オプロ	B
20	金都運総研	A
19	林田商会	B

表示項目を指定できます。

■モバイル端末：レコード詳細画面

レコード番号	21
会社名	株式会社オプロ
部署名	営業部
担当者名	オプロ太郎
顧客ランク	B

編集・参照対象の項目を指定できます。



2.6.1 帳票 DX モバイルエントリーで使用する項目の設定

帳票 DX モバイルエントリーで使用する項目を設定します。

9. 「帳票 DXME レイアウト設定」画面で、レイアウトを設定する行の [📄] をクリックし、レコードを開きます。

レコード番号	レイアウト名	対象アプリID	対象アプリ名	表示順序
1	顧客リスト	113	顧客リスト	1

10. 「対象項目設定」が表示されます。

レコード一覧に表示する項目に対して、「一覧に表示」のチェックをつけます。

コード (ラベル)	モバイル表示ラベル	一覧に表示	モバイルで必須	添付ファイルのタイプ
レコード番号(レコード番号)	レコード番号	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
会社名(会社名)	会社名	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
部署名(部署名)	部署名	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
担当者名(担当者名)	担当者名	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
顧客ランク(顧客ランク)	顧客ランク	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Point

「モバイルで必須」にチェックをいれると、帳票 DX モバイルエントリーでの入力が必須になります。

コード (ラベル)	モバイル表示ラベル	一覧に表示	モバイルで必須	添付ファイルのタイプ
レコード番号(レコード番号)	レコード番号	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
会社名(会社名)	会社名	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
部署名(部署名)	部署名	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
担当者名(担当者名)	担当者名	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
顧客ランク(顧客ランク)	顧客ランク	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

3~7 は、添付画像や手書き、明細を使用するための設定となります。
上記機能を使用しない場合は、手順 10 に進んでください。

「添付画像」機能・「手書き」機能を使いたい場合は、通常アプリとして使用するアプリに、添付フィールドをあらかじめ用意しておきます。

「添付画像」「手書き」「手書き背景画像」それぞれ使用したい場合は、通常アプリに「添付画像」「手書き」「手書き背景画像」を設定する添付フィールドをそれぞれ用意します。

「レコード詳細・編集画面に表示する」をオンにすることで、その添付画像・手書き項目がレコード詳細・編集画面に表示されるようになります。

3. 「添付ファイルのタイプ」で「添付画像」を選択すると、モバイル端末に「添付画像」タブが表示されます。モバイル端末上で写真を撮影してアップロードしたり、ローカルに保存してある写真をアップロードしたりできます。添付ファイルのタイプ「添付画像」の「設定」をクリックすると、「添付画像設定」に遷移します。



■ 添付画像設定



■ モバイル端末



4. 「添付画像設定」の「レコード詳細・編集画面に表示する」にチェックした場合
レコード詳細・編集画面に表示されます。

この項目に入力できる画像は 1 つまでになり、編集画面での入力時に「モバイルで必須」が反映されます。

添付画像設定

レコード詳細・編集画面に表示する
チェックした場合、この項目に入力できる画像は1つまでになり、編集画面での入力時に「モバイルで必須」が反映されます。

撮影画像を端末ライブラリに保存する

画像サイズ

オリジナル

キャンセル OK

5. 「添付画像設定」の「撮影画像を端末ライブラリに保存する」にチェックをつけると、モバイル端末の帳票 DX モバイル エントリーで写真を撮影して画像を添付した際、撮影画像が端末ライブラリに保存されます。

添付画像設定

レコード詳細・編集画面に表示する
チェックした場合、この項目に入力できる画像は1つまでになり、編集画面での入力時に「モバイルで必須」が反映されます。

撮影画像を端末ライブラリに保存する

画像サイズ

オリジナル

キャンセル OK

6. 添付画像のサイズを指定できます。指定できるサイズは「オリジナル」「中」「小」です。

「オリジナル」：モバイルのカメラアプリで撮影したサイズとなります。

「中」：サイズは「1280×824 (高さ×幅)」となります。

「小」：サイズは「640×480 (高さ×幅)」となります。

添付画像設定

レコード詳細・編集画面に表示する
チェックした場合、この項目に入力できる画像は1つまでになり、編集画面での入力時に「モバイルで必須」が反映されます。

撮影画像を端末ライブラリに保存する

画像サイズ

オリジナル

オリジナル

中 (1280px)

小 (640px)

OK

7. 「添付ファイルのタイプ」で「手書き」を選択すると、モバイル端末に「手書き」タブが表示されます。モバイル端末上で、手書きサインや手書き入力を行うことができます。添付ファイルのタイプ「手書き」の「設定」をクリックすると、「手書き設定」に遷移します。

対象項目設定
登録したレイアウト毎に対象項目を設定します。

コード (ラベル)	モバイル表示ラベル	一覧に表示	モバイルで必須	添付ファイルのタイプ	設定
レコード番号_1(レコード番号)	レコード番号	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		設定
添付ファイル(添付ファイル)	添付ファイル	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	手書き	設定

■手書き設定

手書き設定 ✕

レコード詳細・編集画面に表示する
チェックした場合、編集画面での入力時に「モバイルで必須」が反映されます。

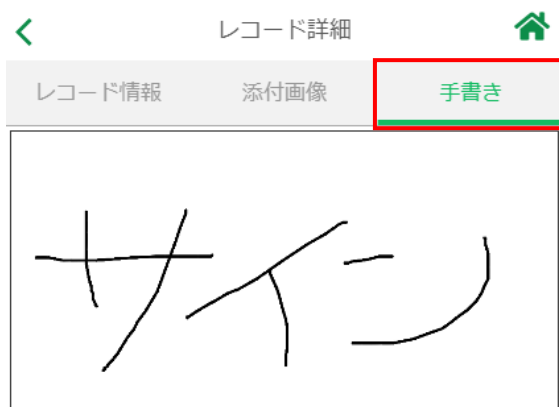
領域の幅
 px

領域の高さ
 px

保存画像ファイル形式
PNG ▼

表示メッセージ

■モバイル端末



以下は、手書きについての詳細な設定となります。必要に応じて設定を行います。

- ・「添付画像設定」の「レコード詳細・編集画面に表示する」にチェックした場合
レコード詳細・編集画面に表示され、編集画面での入力時に「モバイルで必須」が反映されます。

手書き設定

レコード詳細・編集画面に表示する
チェックした場合、編集画面での入力時に「モバイルで必須」が反映されます。

領域の幅
900 px

領域の高さ
900 px

保存画像ファイル形式
PNG

表示メッセージ

キャンセル OK

- ・「領域の幅」「領域の高さ」を設定したい場合

「領域の幅」「領域の高さ」を指定すると、手書き領域のサイズを変更できます。

指定しない場合は、固定サイズの矩形領域となります。

「領域の幅」を 900px、「領域の高さ」を 900px にした場合、以下のような手書き領域のサイズとなります。

手書き設定

レコード詳細・編集画面に表示する
チェックした場合、編集画面での入力時に「モバイルで必須」が反映されます。

領域の幅
900 px

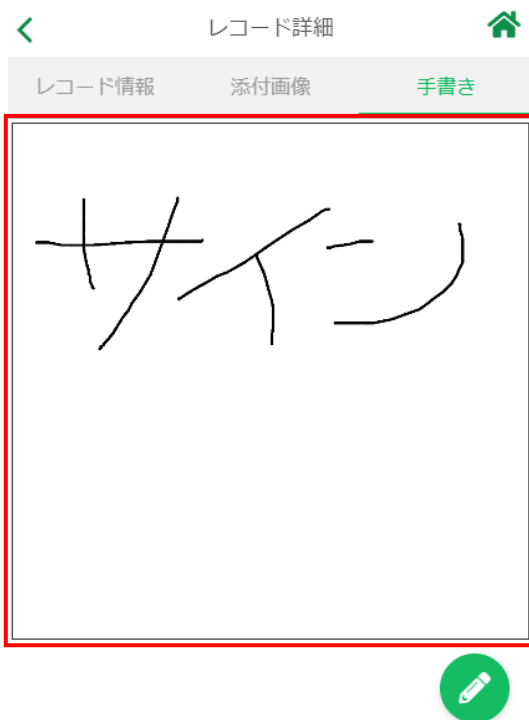
領域の高さ
900 px

保存画像ファイル形式
PNG

表示メッセージ

キャンセル OK

- モバイル端末(900px×900px に設定した場合)



- ・保存画像のファイル形式を指定したい場合
「PNG」形式、「JPEG」形式、「PDF」形式が選択できます。

手書き設定

レコード詳細・編集画面に表示する
チェックした場合、編集画面での入力時に「モバイルで必須」が反映されます。

領域の幅
900 px

領域の高さ
900 px

保存画像ファイル形式

PNG
JPEG
PDF

キャンセル OK

- ・表示メッセージを設定した場合
帳票 DX モバイルエントリーで手書きする際に設定したメッセージが表示されます。

■ モバイル端末

手書き設定

レコード詳細・編集画面に表示する
チェックした場合、編集画面での入力時に「モバイルで必須」が反映されます。

領域の幅
900 px

領域の高さ
900 px

保存画像ファイル形式
PNG

表示メッセージ
名前を記入してください。

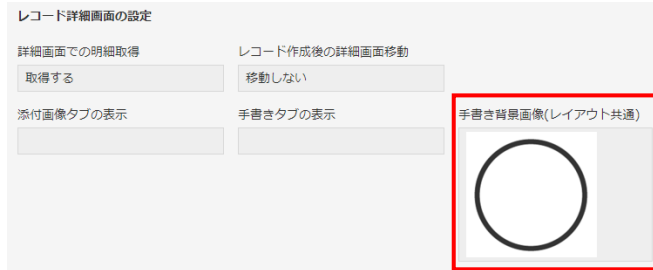
キャンセル OK

名前を記入してください。 保存

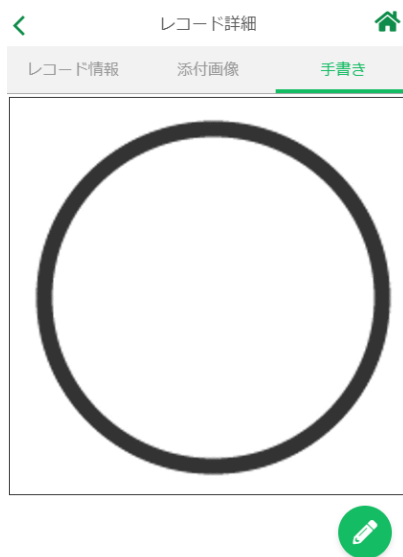
サイン

- ・レイアウト共通の背景画像を表示したい場合
レイアウト共通の背景画像を表示できます。

帳票 DXME レイアウト設定の「手書き背景画像(レイアウト共通)」に画像ファイルを設定します。
ここに画像ファイルを設定することで、その画像がレイアウト共通の背景画像として表示されます。



■ モバイル端末



・手書き項目が複数ある場合の背景画像の設定方法

「手書き背景画像(レイアウト共通)」には、複数の画像を登録することが可能です。
レイアウトに手書き項目が複数配置した場合、1 番目にあるものが 1 番目の手書きの背景画像、2 番目にあるものが 2 番目の手書きの背景画像、...とみなされます。

【対象項目設定画面】

コード (ラベル)	モバイル表示ラベル	一覧に表示	モバイルで必須	添付ファイルのタイプ	
文字列_1行_(文字列 (1行))	文字列 (1行)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		設定 +
手書き(手書き)	手書き	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	手書き	設定 + -
手書き2(手書き2)	手書き2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	手書き	設定 + -

【手書き背景画像(レイアウト共通)】

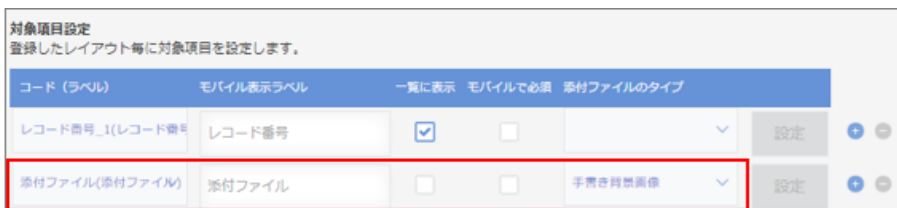


・レコード毎に背景画像を表示したい場合

対象項目設定の「添付ファイルのタイプ」で「手書き背景画像」を選択します。

通常アプリのレコードの添付フィールド(手書き背景画像用)に、表示させたい画像を設定します。

ここに画像を設定することで、その画像がレコード毎の背景画像として表示されます。



■ 通常アプリ



■ モバイル端末



Point

モバイル端末の[手書き]タブに表示される背景画像の条件は、以下の仕様となります。

- ・手書き背景画像(レイアウト共通)の設定なし 手書き背景画像(レコード毎)の設定なし
→「白い」背景画像が表示されます。
- ・手書き背景画像(レイアウト共通)の設定あり 手書き背景画像(レコード毎)の設定なし
→「手書き背景画像(レイアウト共通)」の画像が表示されます。
- ・手書き背景画像(レイアウト共通)の設定あり 手書き背景画像(レコード毎)の設定あり
かつ「添付画像(手書き背景設定)」にファイルが存在する
→「手書き背景画像(レコード毎)」の画像が表示されます。
- ・手書き背景画像(レイアウト共通)の設定あり 手書き背景画像(レコード毎)の設定あり
かつ「添付画像(手書き背景設定)」にファイルが存在しない
→「手書き背景画像(レイアウト共通)」の画像が表示されます
- ・手書き背景画像(レイアウト共通)の設定なし 手書き背景画像(レコード毎)の設定あり
かつ「添付画像(手書き背景設定)」にファイル存在する
→「手書き背景画像(レコード毎)」の画像が表示されます。
- ・手書き背景画像(レイアウト共通)の設定なし 手書き背景画像(レコード毎)の設定あり
かつ「添付画像(手書き背景設定)」にファイルが存在しない
→「白い」背景画像が表示されます。

8. 明細を表示する場合は、画面下部にある「明細設定」で [+] ボタンをクリックします。
明細として表示したいアプリのアプリ ID を入力し、[設定] ボタンをクリックします。



9. 「明細設定」画面が表示されます。
「親アプリのアプリ ID フィールド」「親レコードのレコード番号フィールド」「対象項目設定」「レコードの並べ替え」を設定します。

明細設定

親アプリのアプリIDフィールド
親アプリのアプリIDを保持するフィールドを指定してください。

親レコードのレコード番号フィールド
親レコードのレコード番号を保持するフィールドを指定してください。

対象項目設定
この明細で使用する対象項目を設定します。

コード (ラベル)	モバイル表示ラベル	一覧に表示	モバイルで必須	添付ファイルのタイプ	
ラジオボタン(ラジオボタン)	ラジオボタン	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		設定 +

レコードの並べ替え
一覧表示の並べ替えに使用するフィールドを指定します。

コード (ラベル)	順序	
レコード番号	昇順	+

キャンセル OK

各項目に設定する内容は次のとおりです。

項目名	設定内容
親アプリのアプリ ID フィールド	明細として表示するアプリで、親アプリのアプリ ID が登録されている項目名を選択します。
親レコードのレコード番号フィールド	明細の各データが紐づく先の親レコードのレコード番号が登録されている項目名を選択します。
対象項目設定	帳票 DX モバイルエントリーのモバイル端末に表示する項目を選択します。 操作内容は、上記の手順 4 と同様です。
レコードの並べ替え	関連レコードに表示される際の順序（昇順／降順）を選択します。

設定終了後、[OK] ボタンをクリックします。

Point

明細設定を行うと、モバイル端末の帳票 DX モバイルエントリーに「関連レコード」タブが表示されます。

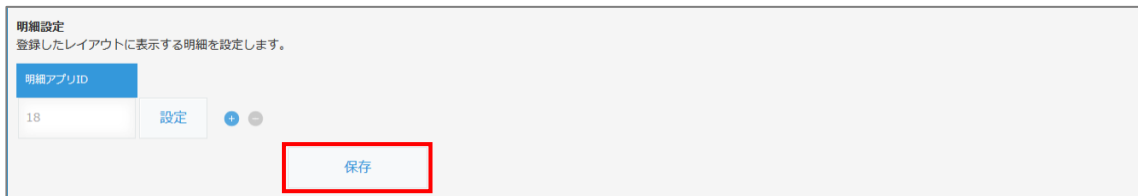
■モバイル端末：レコード一覧画面



親のレコード詳細画面で「関連レコード」タブをクリックすると、紐づく子レコード（明細）が表示されます。



10. 設定が完了したら「保存」ボタンをクリックします。モバイル設定は完了です。



注意 帳票 DXME レイアウト設定で使用している通常アプリ側のフィールド、フィールドコードを削除したり変更した場合、帳票 DXME レイアウト設定の情報との整合性が取れなくなります。帳票 DX モバイルエントリー モバイル設定の対象項目を再設定してください。

3. モバイル端末側の設定

帳票 DX モバイルエントリー モバイルアプリをインストールし、2 章で作成したレイアウトをモバイル端末から参照します。

3.1 帳票 DX モバイルエントリー モバイルアプリのインストール | iOS/Android/Windows10

帳票 DX モバイルエントリー モバイルアプリをインストールします。

■ iOS の場合

1. App Store から株式会社オプロの「帳票 DX モバイルエントリー」をインストールします。

<https://itunes.apple.com/jp/app/apps-mobile-entry/id1417050447?!=en&mt=8>



■ Android の場合

1. Google Play から株式会社オプロの「帳票 DX モバイルエントリー」をインストールします。

<https://play.google.com/store/apps/details?id=net.opro.product.appsme>



■ Windows10 の場合

1. 次の URL にアクセスして、インストーラをダウンロードします。

<https://spc.opro.net/hc/ja/articles/360008071973>

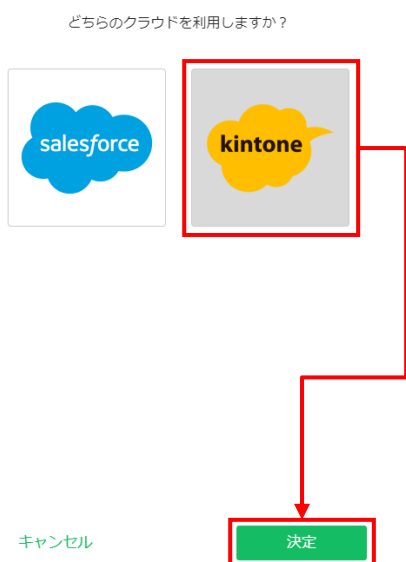
3.2 帳票 DX モバイルエントリー モバイルアプリの起動（ログイン）

帳票 DX モバイルエントリーのモバイルアプリを起動し、kintone 側で設定したオブジェクトとレイアウトが表示されることを確認します。

1. 帳票 DX モバイルエントリーを起動します。
(スマホ/タブレットの場合は帳票 DX モバイルエントリーのアイコンをタップします。)



2. クラウドの選択画面が表示されます。
「kintone」を選択し、[決定] ボタンをタップします。



3. 帳票 DX モバイルエントリー（kintone 版）が表示されます。[ログイン設定] ボタンをタップします。



4. ログイン設定画面が表示されます。「ドメイン名(サブドメイン)」と「Connector アプリ ID」を入力し、[決定] ボタンをタップします。

ログイン設定

決定

ドメイン名(サブドメイン)

ConnectorアプリID

Basic認証のユーザー名

Basic認証のパスワード

kintone のドメインを入力
例：「sample.cybozu.com」の場合、「sample」の部分

「帳票 DXME アプリ設定」の ID を入力
例：以下の場合は、ID 「109」が該当

Basic 認証を設定している場合ユーザー名とパスワードを入力

アプリケーション選択

ID (フィルター)	名称 DX
108	帳票DXME アプリグループ設定
109	帳票DXME アプリ設定
110	帳票DXME レイアウト設定
111	帳票DXME ユーザ登録
112	帳票DXME デザイナー設定

5. kintone の「ユーザ ID」と「パスワード」を入力し、[ログイン] ボタンをタップします。

帳票DXME

kintone

ログイン名

パスワード

ログイン

ログイン設定

6. kintone 側で設定したオブジェクトが表示されます。

オブジェクト一覧

顧客リスト

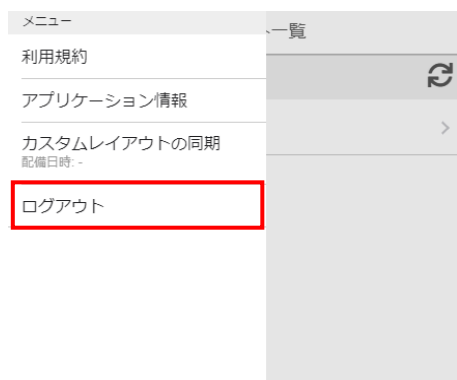
3.3 帳票 DX モバイルエントリー モバイルアプリの終了（ログアウト）

ログアウトの手順は次のとおりです。

1. 【メニュー】アイコンをタップします。



2. 【ログアウト】をタップします。



4. 帳票 DX モバイルエントリーの説明

帳票 DX モバイルエントリー モバイルアプリの基本的な操作やオフライン時の操作について説明します。

4.1 基本操作について

ログイン後の基本的な操作手順や画面に表示される内容は次のとおりです。
ここでは、「顧客リスト」オブジェクトを例に説明します。

1. ログインすると、「オブジェクト一覧」画面が表示されます。
オブジェクトから「顧客リスト」を選択します。



Point オブジェクト一覧画面の更新時に、帳票 DXME レイアウト設定の情報を取得します。
帳票 DXME レイアウト設定を追加・変更・削除した場合は、オブジェクト一覧画面で更新を行ってください。

2. 顧客リストのレコード一覧画面が表示されます。
詳細を確認するレコードをタップします。



Point モバイルで使用するオブジェクトが1つしか設定されていない場合、オブジェクト一覧画面はスキップされ、レコード一覧画面に遷移します。

3. 「レコード詳細」画面が表示されます。

レコード詳細

レコード情報 添付画像 関連レコード

レコード番号 21

会社名 株式会社オプロ

部署名 営業部

担当者名 オプロ太郎

顧客ランク B

タップするとオブジェクト一覧画面に戻ります。

タップすると表示しているレコードを削除します。

タップするとレコードをコピーできます。

タップするとレコードを編集できます。

Point

kintone 側で、「手書き」を使用する設定を行うと、モバイル端末の画面に [手書き] タブが表示されます。

レコード詳細

レコード情報 手書き

手書き

手書きの鉛筆ボタンで編集ができます。

また、kintone 側で、「添付画像」を使用する設定を行うと、モバイル端末の画面に [添付画像] タブが表示されます。

レコード詳細

レコード情報 添付画像 手書き 関連レコード

レコード情報 添付画像 手書き 関連レコード

添付画像の+、×ボタンで画像の追加・削除ができます。

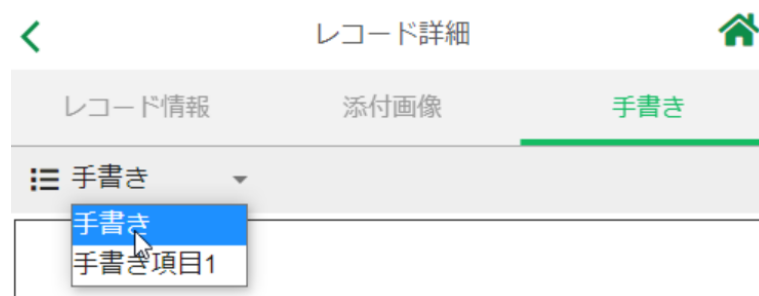
point

項目に紐づく添付画像や手書きは、それぞれのタブから閲覧・編集することができます。
どの添付画像や手書きを閲覧・編集対象とするかは、画面上部のメニューで選択します。

・添付画像タブでは、「添付画像」とあるものは従来の項目に紐づかない添付画像、項目のラベル名が表示されているものは項目に紐づく添付画像を指します。



・手書きタブでは、「手書き」とあるものは従来の旧手書き、項目のラベル名が表示されているものは項目に紐づく手書きを指します。



・「添付画像タブを表示しない」・「手書きタブを表示しない」設定をオンにした場合、レコード詳細画面でそのタブが表示されなくなります。



Point

kintone でレイアウトに手書き項目が複数含まれる場合、モバイルアプリでは以下のように表示されます。

・通常レイアウト

【詳細画面】



【編集画面】



・カスタムレイアウト

【詳細画面】

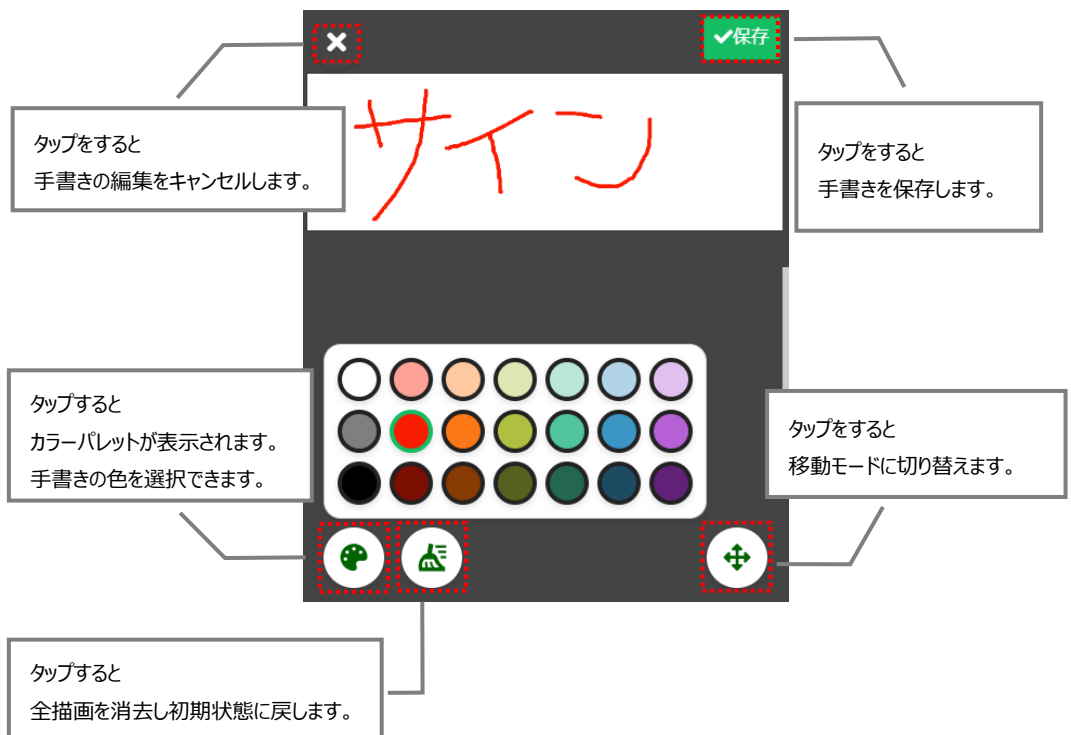


【編集画面】



Point

■ モバイル端末(編集モード)



Point

■ モバイル端末(移動モード)



4.2 オフライン／オンライン時の操作について

帳票 DX モバイルエントリーではオフライン時にもレコードの新規作成・編集できます。オフライン時の編集とオンライン状態になった際のデータの同期方法は次のとおりです。

Point レコード一覧に遷移すると、レコードの詳細情報をモバイル側に保持します。オフライン時にデータを参照したい場合は、オンライン時にレコード一覧画面に遷移して、事前にレコード情報を取得してください。

オフライン時は画面下部に[オフラインです]と表示されます。



4.2.1 オフライン時の操作(新規作成)

帳票 DX モバイルエントリーにログイン後にオフラインとなった場合でも、レコードを新規作成してローカルに保存できます。

1. オフライン時にレコードを新規作成し、保存します。



2. 「レコード詳細」画面が表示され、赤字で「未保存（作成）」と表示されます。



3. レコード一覧画面に戻り、同様に赤いマークが表示されていることを確認します。

顧客リスト

すべての フィルタ 会社名

レコード番号 会社名 顧客ランク	サンプル株式会社 B	
レコード番号 会社名 顧客ランク	8 ミヤタシステムズ C	>
レコード番号 会社名 顧客ランク	6 有限会社亀山 C	>
レコード番号 会社名 顧客ランク	14 草刈組 A	>
レコード番号 会社名 顧客ランク	18 板橋電子株式会社 C	>
レコード番号 会社名 顧客ランク	15 岡崎商会 C	

注意

オフライン時にレコードを編集した場合は、必ずオンライン状態でデータをアップロードしてください。
アップロードせずに帳票 DX モバイルエントリーからログアウトすると、編集した内容は消去されますので
ご注意ください。

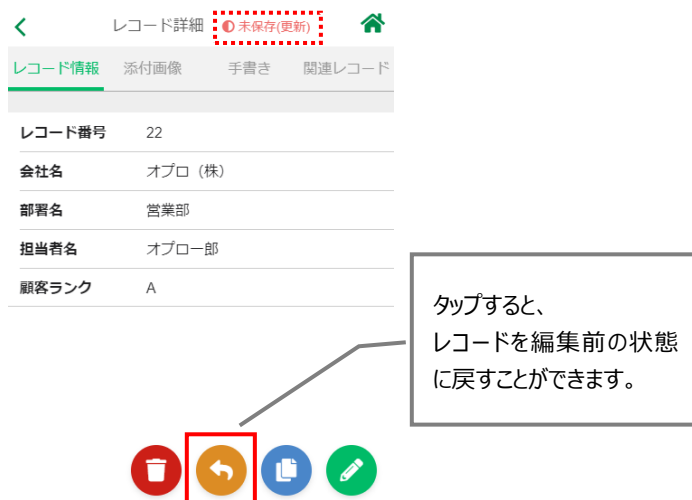
4.2.2 オフライン時の操作(編集)

帳票 DX モバイルエントリーにログイン後にオフラインとなった場合でも、レコードを編集してローカルに保存できます。

1. オフライン時にレコードを編集し、保存します。



2. 「レコード詳細」画面が表示され、赤字で「未保存 (更新)」と表示されます。



Point

レコードを編集した場合は、「削除」をタップしてもレコードを削除することはできません。

3. レコード一覧画面に戻り、同様に赤いマークが表示されていることを確認します。



顧客リスト

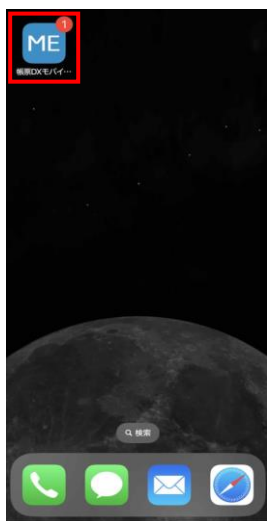
すべての フィルタ 会社名

レコード番号	13	
会社名	鈴木土地建物	>
顧客ランク	B	
レコード番号	3	
会社名	株式会社中川工業	>
顧客ランク	C	
レコード番号	22	1
会社名	オプロ (株)	>
顧客ランク	A	
レコード番号	20	
会社名	金都運総研	>
顧客ランク	A	
レコード番号	16	
会社名	岩下税理士事務所	>
顧客ランク	B	
レコード番号	17	
会社名	新山物産	
顧客ランク	B	

注意 オフライン時にレコードを編集した場合は、必ずオンライン状態でデータをアップロードしてください。アップロードせずに帳票 DX モバイルエントリーからログアウトすると、編集した内容は消去されますのでご注意ください。

Point

オフライン時に作成した未保存レコードの件数は、以下のように「バッジ」として表示されます。本機能は iOS 及び Android※に対応しています。Windows は非対応です。
※一部の Android 端末では表示されない場合があります。



4.2.3 オンライン時の操作

オフライン時に新規作成・編集したデータをアップロードします。

1. オンライン状態であることを確認し、レコード一覧画面のフィルタで「未保存のレコード」をタップします。



2. 右下の [アップロード] アイコンをタップします。kintone に編集した内容が反映されます。



4.2.4 バックグラウンド保存機能

バックグラウンド保存機能を有効化すると、オフライン時に作成した未保存レコードを自動でアップロードします。バックグラウンド保存実行中は、すべての画面において画面下部に[バックグラウンド保存中(1/〇〇*)]と表示されます。*「〇〇」は未保存レコードの数です。本機能を有効化すると60秒に1度、未保存レコードの有無のチェックが行われます。

Point バックグラウンド保存機能を有効化する方法は
【参照】 2.3 帳票 DXME ユーザ登録 をご覧ください。



帳票 DX モバイルエントリー
セットアップガイド
kintone 版

発行元 株式会社オプロ